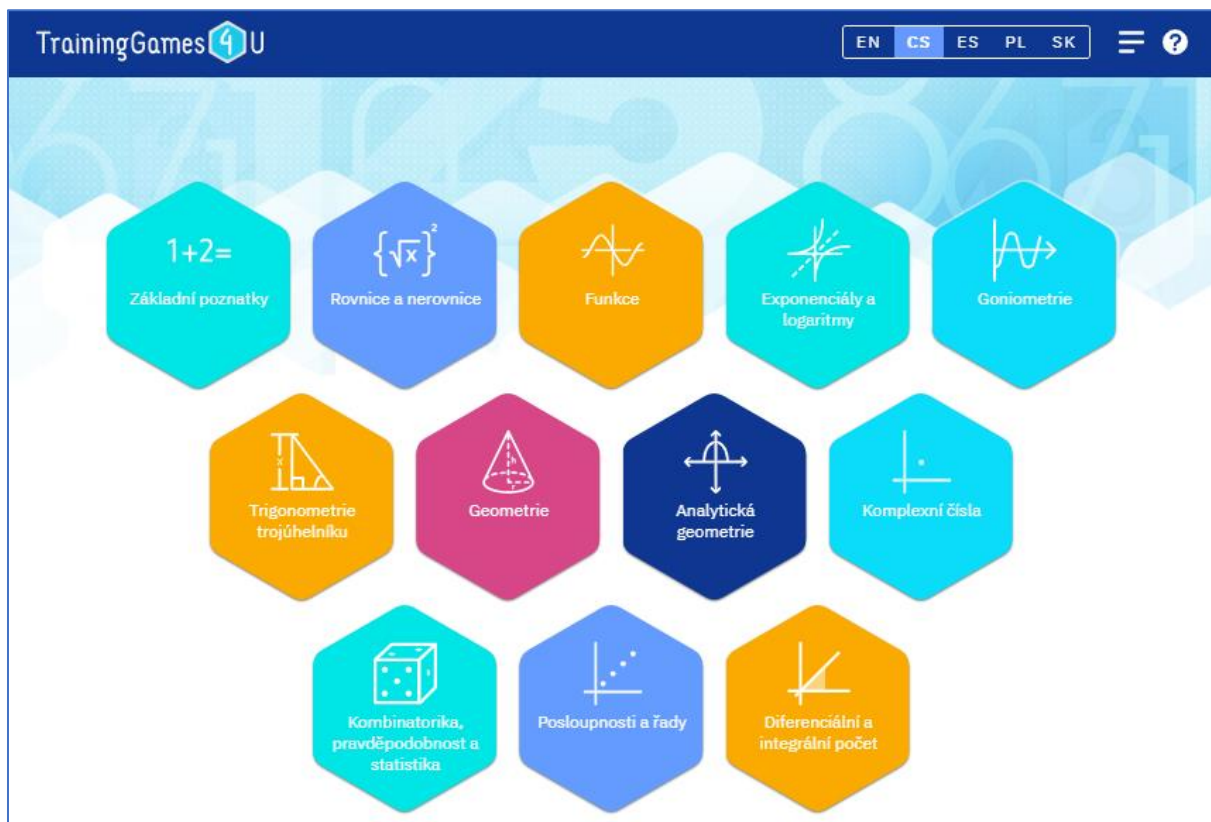


Nápověda k aplikaci TrainingGames4U

Barevné dlaždice na hlavní stránce slouží k výběru tematické oblasti. Po kliknutí na oblast se zobrazí seznam podoblastí. Pokud nevíte, ve které oblasti a podoblasti se nachází látka, kterou chcete procvičovat, klikněte na ikonu „Přehled oblastí“ v horní liště. Zde také můžete přepínat mezi jazyky nebo si zobrazit „help“. Kliknutím na logo v horní liště se vždy dostanete zpět na hlavní stránku.



Po volbě oblasti a podoblasti se vám zobrazí seznam tréninkových her, viz následující obrázek.



U každé hry je uvedeno číslo, které uvádí pořadí hry v rámci dané oblasti a podoblasti. Hry jsou seřazeny v pořadí, v němž je látka uvedena v „Přehledu oblastí“.

Barva ikony s pořadím a barva rámečku značí typ hry:

 Azurová	Párovací hra Hledáme správné páry „otázka-odpověď“. Při nalezení správného páru, tento zmizí z nabídky a hra pokračuje.
 Oranžová	Párovací hra s listovacím blokem Hledáme správné páry „otázka-odpověď“, přičemž buď otázky nebo odpovědi jsou vloženy do listovacího bloku. V bloku se lze pohybovat šipkami. Označíme jednu otázku a jednu odpověď a klikneme na tlačítko „Spárujte vybrané“. Pokud jsme našli správný pár, pak tento zmizí z obrazovky i listovacího bloku a pokračujeme hledáním dalšího páru.
 Modrá	Automat Hledáme správné trojice. Na obrazovce jsou tři sloupce. V daném sloupci se lze pohybovat pomocí šipek. Cílem je nalézt trojice, které odpovídají zadání. Po stisknutí tlačítka „Spárujte vybrané“ se dozvíme, zda byla označená trojice správná. Pokud ano, daná trojice zmizí z nabídky a hra pokračuje hledáním další trojice.
 Fialová	Najdi vše Cílem je označit všechny objekty dané vlastnosti. Po stisknutí tlačítka „Vyhodnot“ se objeví výsledky. Tato hra může mít jednu až tři různé obrazovky. Mezi obrazovkami se lze pohybovat šipkami.
 Tmavě modrá	Pexeso Na obrazovce jsou rozházené kartičky. Cílem je najít správné páry. Po kliknutí na dvě odpovídající si kartičky, tyto zmizí z plochy a hra pokračuje. Pokud označíme dvě kartičky, které si neodpovídají, započte se nám trestný bod a pokračujeme dále.

Každá z uvedených her má na konci vyhodnocení, kdy se dozvíme počet chybných pokusů.

