

Ayuda para la aplicación TrainingGames4U

Los azulejos de colores de la página principal sirven para seleccionar un tema. Al hacer clic en un tema, aparecerá una lista de subtemas. Si no sabe qué área temática y subtema incluye el contenido que desea practicar, haga clic en el icono “Resumen de los temas” de la barra superior. Aquí también puede cambiar de idioma o consultar la “Ayuda”. Si hace clic en el logotipo de la barra superior, volverá siempre a la página principal.



Tras seleccionar un tema y un subtema, verá una lista de juegos de entrenamiento (véase la imagen siguiente).



Cada juego tiene un número que indica su orden dentro del tema y subtema seleccionados. Los juegos se enumeran según el orden del material en la “Resumen de los temas”.

El color del icono y de su marco indica el tipo de juego:

 Cian	Juego de parejas Se buscan las parejas correctas de pregunta-respuesta. Cuando se encuentra una pareja correcta, desaparece de la lista y el juego continúa.
 Naranja	Juego de parejas - Bloque desplazable Buscamos parejas correctas de pregunta-respuesta, donde las preguntas o las respuestas están colocadas en un bloque desplazable que se puede mover con las flechas del teclado. Marcamos una pregunta y una respuesta, y hacemos clic en "Emparejar a los seleccionados". Si hemos encontrado la pareja correcta, desaparece de la pantalla y del bloque desplazable, y seguimos buscando la siguiente pareja.
 Azul	Máquina tragaperras Buscamos los tríos correctos. La pantalla tiene tres columnas, y las flechas permiten moverse dentro de cada columna. El objetivo es encontrar los tríos que coincidan con la asignación. Después de hacer clic en "Emparejar a los seleccionados", veremos si el trío seleccionado es correcto. En caso afirmativo, el trío desaparece de los bloques, y el juego continúa con la búsqueda del siguiente trío.
 Morado	Buscar todo El objetivo es marcar todos los objetos con una propiedad determinada. Los resultados aparecen después de hacer clic en "¡Evaluar!". Este juego puede tener de una a tres pantallas diferentes, y podemos navegar entre ellas utilizando las teclas de flecha.
 Azul oscuro	Pares Las cartas están repartidas por la pantalla. El objetivo es encontrar las parejas que coincidan correctamente. Cuando se marcan dos cartas iguales, desaparecen de la pantalla, y el juego continúa. Si marcamos dos cartas que no coinciden, se añade un punto de penalización, y continuamos.

Cada juego tiene una evaluación al final en la que se comprueba el número de intentos incorrectos.

