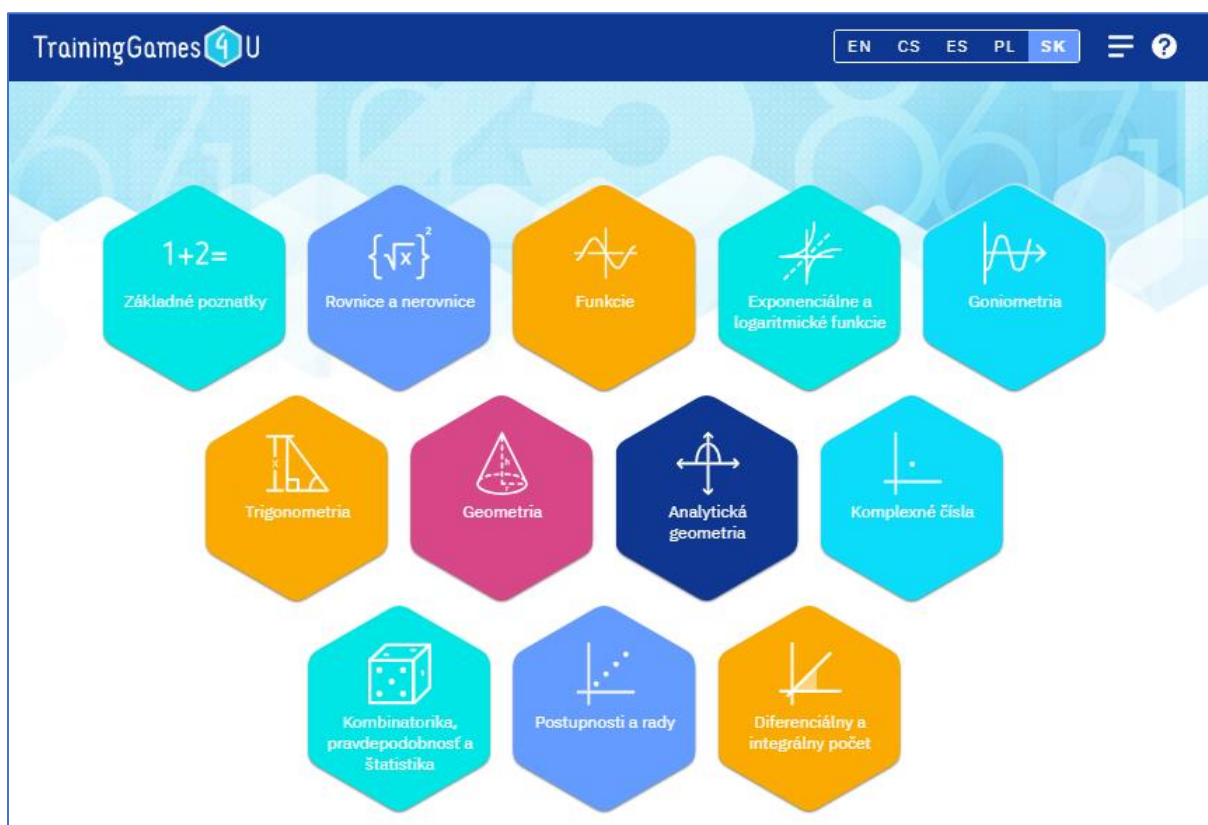


Pomoc pre aplikáciu TrainingGames4U

Farebné dlaždice na hlavnej stránke slúžia na výber tematickej oblasti. Kliknutím na oblasť sa zobrazí zoznam podoblastí. Ak neviete, ktorá oblasť a podoblasť obsahuje látku, ktorú chcete precvičovať, kliknite na ikonu „Prehľad oblastí“ v hornej lište. Tu môžete tiež prepínať medzi jazykmi alebo zobrazíť „nápovedu“. Kliknutím na logo v hornej lište sa vždy vrátite na hlavnú stránku.



Po výbere oblasti a podoblasti sa zobrazí zoznam tréningových hier, pozri nasledujúci obrázok.



U každej hry je uvedené číslo, ktoré označuje poradie hry v danej oblasti a podoblasti. Hry sú uvedené v poradí, v akom je materiál uvedený v „Prehľadu oblastí“.

Farba ikony s poradím a farba rámčeka označujú typ hry:

 Azúrová	Párovacia hra Hľadáme správne páry "otázka - odpoveď". Keď sa nájde správna dvojica, zmizne z ponuky a hra pokračuje.
 Oranžová	Párovacia hra s listovacím blokom Hľadáme správne páry "otázka-odpoveď", pričom buď otázky, alebo odpovede sa vkladajú do flipchartu. Blokom možno pohybovať pomocou klávesov so šípkami. Označíme jednu otázku a jednu odpoveď a klikneme na „Spárujte vybrané“. Ak sme našli správnu dvojicu, táto zmizne z obrazovky a bloku výpisu a pokračujeme v hľadaní ďalšej dvojice.
 Modrá	Automat Hľadáme správne trojičky. Na obrazovke sú tri stĺpce. Po stĺpcoch sa môžete pohybovať pomocou šípok. Cieľom je nájsť trojice, ktoré zodpovedajú zadaniu. Po stlačení „Spárujte vybrané“ sa dozvieme, či bola vybraná trojica správna. Ak áno, trojica zmizne z ponuky a hra pokračuje hľadaním ďalšej trojice.
 Fialová	Nájsť všetko Cieľom je označiť všetky objekty danej vlastnosti. Po stlačení tlačidla „Hodnotiť“ sa zobrazia výsledky. Táto hra môže mať jednu až tri rôzne obrazovky. Medzi jednotlivými obrazovkami sa môžete pohybovať pomocou klávesov so šípkami.
 Tmavomodrá	Pexeso Karty sú roztrúsené na obrazovke. Cieľom je nájsť správne dvojice. Po kliknutí na dve zhodné karty zmiznú z hracej plochy a hra pokračuje. Ak označíme dve karty, ktoré sa nezhodujú, pripočíta sa trestný bod a pokračujeme ďalej.

Každá z hier má na konci vyhodnotenie, v ktorom sa dozvieme počet nesprávnych pokusov.

